

## WELCHE FORMALEN VORGABEN

### GIBT ES IM STUDIUM?

Auf der Studiengangsseite findest du deine Prüfungsordnung (PO). Diese ist quasi unser "Gesetz" und legt alle Formalitäten des Studiengangs fest. Auf der Studiengangsseite findest du auch Studienverlaufs- und Stundenpläne. An diesen kannst du dich bei deiner Studienplanung orientieren, darfst aber auch davon abweichen.  
[go.lu-h.de/<Kürzel>](http://go.lu-h.de/<Kürzel>)



Informatik:  
po-inf



FüBa:  
po-fuba



Tech. Edu.:  
po-te



Tech. Inf.:  
po-tinf

## HUNGER?

Dann schnabulier doch etwas in der Mensa! Den Speiseplan findest du unter [fachr.at/mensa](http://fachr.at/mensa)



## GIB MAL WLAN-PASSWORT!



Die Uni stellt kostenloses WLAN (eduroam) für Studierende zur Verfügung. Eine Anleitung zum Einrichten von eduroam findest du auf [go.lu-h.de/wlan-anleitung](http://go.lu-h.de/wlan-anleitung)

## TERMINE

Mathematik-Vorkurs	16. – 27.09.2024
Mathematische Methoden der Informatik	30.09. – 11.10.2024
Stud.IP-Einführung	02.10.2024
Ersie-Rallye	08.10.2024, 13:00 Uhr
Erstsemesterbegrüßung (Inf/TI)	14.10.2024, 12:30 Uhr Gebäude 1101, Raum E415
Erstsemesterbegrüßung (Lehramt Inf.)	14.10.2024, 13:30 Uhr Gebäude 3403, Raum A145
Vorlesungszeitraum WiSe 24/25	14.10.2024 – 01.02.2025
Ersiefahrt	08. – 10.11.2024
Anmeldezeitraum für Prüfungen	15. – 30.11.2024
Rückmeldefrist für das SoSe 2025	01.02.2025
Vorlesungszeitraum SoSe 2025	07.04. – 19.07.2025

# ALLER ANFANG IST SCHWER

## ... ODER AUCH NICHT!

### STUDIENSTARTINFOS



Herausgegeben vom Fachrat Informatik

## CHECKLISTE FÜR DAS ERSTE SEMESTER

- Flyer lesen und die wichtigsten Infos zum Studienstart bekommen
- Kommiliton:innen kennenlernen
- WLAN-Zugang einrichten und bei Stud.IP anmelden
- in Studieneingangsveranstaltung eintragen
- Ersietutor:in wählen
- bei der Bibliothek (TIB) anmelden
- für Lehrveranstaltungen im Stud.IP anmelden
- Lerngruppe finden
- zu den Treffen mit den Tutor:innen gehen
- Spaß haben
- im Anmeldezeitraum für Prüfungen anmelden
- für das nächste Semester zurückmelden
- deinen Lieblingsdino malen:

Du findest etwas nicht im Flyer?  
Dann guck auf der Website  
des Fachrats Informatik vorbei!  
[fachr.at/erstsemester/  
infos-rund-ums-studium](http://fachr.at/erstsemester/infos-rund-ums-studium)



## WER HILFT MIR BEIM STUDIENSTART?

Die Ersietutor:innen.

Wir sind erfahrene Studierende, die dir im ersten Semester mit Rat und Tat zur Seite stehen.

Deine:n Tutor:in wählst du auf Stud.IP. →

Der Fachrat. Wir können in vielen Angelegenheiten direkt helfen, oder wissen, wer helfen kann. Schreib uns einfach, wir beißen nicht :)

[fachr.at/kontakt](http://fachr.at/kontakt)



Das Studiendekanat. Wir sind vor allem für organisatorische Fragen die richtige Anlaufstelle.

Bei allem, was die Studieneingangsphase betrifft, weiß Inske Preißler am besten Bescheid.

[go.lu-h.de/studiendekanat](http://go.lu-h.de/studiendekanat)

Das ServiceCenter hilft dir weiter, wenn du zum Beispiel bestimmte Dokumente oder einen neuen Studierendenausweis benötigst.

Du findest es am Lichthof im Hauptgebäude.

[go.lu-h.de/service-center](http://go.lu-h.de/service-center)



## WAS IST EIGENTLICH STUD.IP?

Stud.IP ist ein Online-Portal der Uni, in dem du dich in die Veranstaltungen (Vorlesungen, Übungen etc.) einträgst, Materialien und Infos zu diesen erhältst und mit Lehrenden und anderen Studierenden kommunizieren kannst.



Mit den Ersietutor:innen wirst du auch noch eine Einführung in das System machen.

[studip.uni-hannover.de](http://studip.uni-hannover.de)

## STUDIENEINGANGS- VERANSTALTUNG

Hier bekommst du alle Infos für die Studieneingangsphase sowie im Semester zu Prüfungsanmeldungen und Ähnlichem.



Außerdem kannst du hier deine:n Ersietutor:in wählen!

[go.lu-h.de/studip-veranstaltung](http://go.lu-h.de/studip-veranstaltung)

## WO FINDEN DIE VORLESUNGEN STATT?

Raumangaben findest du immer auf Stud.IP in der Veranstaltungsbeschreibung.

Falls du mal nicht weißt, wo ein Raum ist, kannst du ihn dir im Standortfinder anzeigen lassen.

[standortfinder.uni-hannover.de](http://standortfinder.uni-hannover.de)

